**PROJEKTA IDEJA / RISINĀMĀ PROBLĒMA**

**Spēle “Pong”**

**Problēmas skaidrojums:**

Programmēšanas kursa ieskaitē ir jāuztaisa programma no a – z. Es izvēlējos spēli - “Pong”, kurā tiks izmantota html, css un javascript programmēšanas valodas.